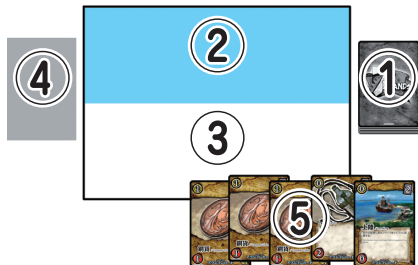


◎自分の船について

自分が使用するカードやデッキなどを置く手元のことを“自分の船”と呼びます。



①デッキ置き場

デッキを置く場所です。デッキは最初 10 枚のカードの束ですが、ゲームが進むにつれ、枚数が増え強化されていきます。裏向きに置き、内容は誰も確認できません。

②甲板（プレイエリア）

使用するアクションカードを置く場所です。

③船倉

未使用のコマ、獲得している資材チップを置く場所です。

④捨て札置き場

使用済みのカードを捨て札として置く場所です。表向きに置き、内容は誰が確認しても構いません。

⑤手札

自分が使用できるカードのセットです。自分の毎ターンの終了時に必ず5枚になるようにデッキから引きます。内容は自分以外は確認できません。

ゲームのプレイ

◎ゲームの流れ

ターンは下記の4つのフェイズを順番に行ないます。基本的にターンプレイヤーが行動を行ないます。

①開始フェイズ

ターン開始時の効果があれば必ず処理をする。

②アクションフェイズ

手札のアクションカードを可能な限り使用できる（使用しなくてもよい）。

③購入フェイズ

場のカードを可能な限り獲得できる（獲得しなくてもよい）。

④終了フェイズ

手札と、このターンで使用したカード全てを捨て札にして、デッキから新たに5枚引く。

4つのフェイズが終わったら、次は左隣のプレイヤーのターンになります。終了条件を満たすまで、この一連の流れを繰り返します。

ゲームの終了条件

ターン終了時に下記の条件のどれかを満たしている場合、その時点でゲーム終了となります。

- 場の山札4つがなくなる（2人プレイ時は3つ）。
- 《黄金勲章》の山札がなくなる。
- 20以上のVPチップを持つプレイヤーが存在する。

ゲームが終了したら、得点計算を行ない、最もVPを持っているプレイヤーが勝者となります。

ゲームの流れ [詳細]

①開始フェイズ

- ・ターン開始時の効果があれば処理をする。

島のルール、もしくは島のクエストにより効果が発揮することがあります。指示された処理に従ってください。

②アクションフェイズ

- ・手札のアクションカードを可能な限り使用できる（使用しなくてもよい）。

ターンに好きなだけアクションカードを使用できます。アクションカードを使用する場合、手札のアクションカード1枚を甲板に表向きに置いて、使用することを宣言してください。使用するのは1枚ずつです。

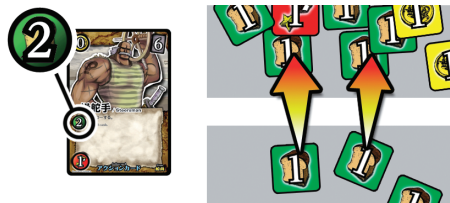
そして、アクションカードに記されている効果を、上から順に処理してください。効果全てが実行できなくても使用できます。可能な限り処理を実行してください。処理を実行し終わったアクションカードはそのまま甲板に置いたままにしておきます。

※アクションカードの使用枚数に制限はありません。



◎食料について

アクションカードを使用するのに食料が必要な場合があります。指定された数だけ自分の船倉の食料の資材チップを場に戻さなければなりません。戻せない場合、そのアクションカードは使用できません。



●クエストについて

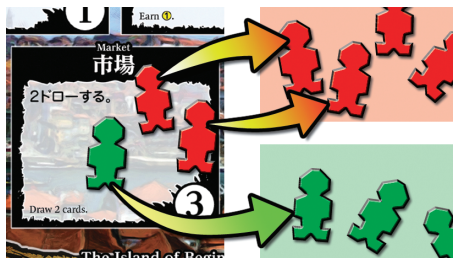
アクションカードを使用すると、コマを島のクエストに配置することがあります。



クエストにはクリア条件が指定されていて、クエストの右下の数以上のコマを配置すれば、そのクエストをクリアしたことになります。

複数のプレイヤーのコマが配置されても、その合計でクリアしたかどうかを確認します。

効果を発揮後、そこに配置していたコマはそれぞれの船倉に戻します。



●複数のプレイヤー

クエストをクリアする場合、ひとりではなく複数のプレイヤーのコマが置かれてクリアすることもあります。その場合、配置しているコマの数に関わらず、配置しているプレイヤーが等しく効果を発揮します。処理を行なう順番はターンプレイヤーから、時計回りの順で行なっていきます。

●複数のクリア

効果によっては一度に複数のコマを配置でき、複数のクエストをクリアすることがあります。まずは、複数のコマ全てを配置し終わってください。その後、島の上段下段に分かれた上段の左から右、下段の左から右の順にクリアしているかを確認していき、クリアしていたらその都度効果を発揮します。



③購入フェイズ

・場のカードを可能な限り獲得できる（獲得しなくてもよい）。

このターンで使用した（甲板に置いてある）カードの

コインを合計して、その合計コインで場のカードを購入することができます。場のカードを購入する場合、そのカードのコストだけ合計コインを減らします。得たカードは捨て札置き場に置きます。これを「獲得」と呼びます。

※購入する際、自分の船倉のコインの資材チップを場に戻すことで、合計コインを増やすことができます。可能な限り戻すことができ、1枚につき合計コインに1足します。

※獲得するカードの枚数に制限はありません。

※捨て札置き場のカードはのちほどデッキに戻ります。つまり、獲得を行なうとデッキにそのカードが入ることになります。

●複数枚の購入について

複数枚のカードを購入する場合、それぞれのコストを合計コインから消費します。



④終了フェイズ

・手札と、このターンで使用した（甲板に置かれた）カード全てを捨て札にして、デッキから新たに5枚引く。

このターンで使用した全てのカードと手札のカードを捨て札置き場に置きます。1枚だけを残しておくようなことはできません。その後、デッキからカードを5枚引き、新たな手札にします。このターンに発揮された効果は全て無効になります。残っていた合計コインもなくなり、他のターンに持ち越すことはできません。終了フェイズ後は、左隣のプレイヤーにターンを譲ります。

【重要】 カードを引くとき、デッキがなくなり処理が行なえない場合、捨て札置き場のカード全てをまとめてシャッフルし、新たなデッキとしてデッキ置き場に置いてください。

得点計算

だれかが「ゲームの終了条件」を満たすまでターンを繰り返します。ゲームが終了したら、得点計算を行います。それぞれ自分のデッキ、手札、捨て札置き場のカードをひとまとめにし、下記の確認を行います。

- 各カードのVP
- VPの資材チップの数

これらを合計してください。それが最終的な自分のVPになり、最もVPを持っているプレイヤーが勝者となります。最もVPを持っているプレイヤーが複数いる場合、その中でスタートプレイヤーから最も遠いプレイヤーが勝者となります。