

■名誉ある行ない(よくばりキングダム風ゲーム)■



■ゲーム内容

『あやつりキングダム』のコンポーネントを利用して、前身である『よくばりキングダム』のようなオリジナルゲームを遊ぶことができます。

■ゲームの準備

①コンポーネントの用意

『あやつりキングダム』のカード・チップを全て使用します。加えて『あやつりキングダム』の〔職業カード〕9枚を用意してください(2セット購入していただくか、おまけで封入した印刷紙をカードスリーブなどに入れてください)。

②先攻後攻決定

じゃんけんで勝った方が最初の攻撃側(親)になります。その証として親マーカーを受け取ってください。A~Iの職業カード9枚をそれぞれ手札として持ちます。

③場の準備

〔建物カード〕・〔イベントカード〕全てをそれぞれ裏向きでシャッフルして、適当な位置に配置します(それぞれ建物山札、イベント山札と呼びます)。その後、建物山札から4枚を引いて各プレイヤーの手の届く中央あたりに配置します。

全ての〔資材チップ〕を適当な場所にまとめて配置します。

★上記の準備が終了したらゲームを開始します。

■ゲームの流れ

●ラウンド開始

・親からターンを行ない、互いにターン1回ずつを行なったら1ラウンド終了となります。

※ターンを行なう方を攻撃側、相手を防御側と呼びます。

・攻撃側は手札の9枚のカードをランダムに1枚選び、公開して場に置き、防御側も同じカードを手札から場に置きます。このラウンドにおいて、その公開したカードを使用できないことを意味します。

ターン開始(攻撃側のみ行動)

・攻撃側は基本資材の【金/食料/兵力】のどれか1つを獲得します。

①ビルディングパート①(攻撃側のみ行動)

・攻撃側は希望するなら〔建物カード〕1枚を獲得することができます。

※獲得方法(コストの支払いなど)は『あやつりキングダム』と同様です。

②アタックパート(攻撃側と防御側のどちらも行動)

以下の手順で行ないます。

1: 職業カード選択

互いのプレイヤーは手札8枚の中から3枚の〔職業カード〕を選んで場に伏せます。

2: 職業カード公開

互いに伏せたカードを全て公開します。

3: 成功失敗判定

攻撃側がめくった〔職業カード〕と同じ〔職業カード〕が防御側になれば『攻撃成功』となります。それ以外は『攻撃失敗』となります。『攻撃成功』した〔職業カード〕の効果を好きな順番で発揮できます。

※それぞれのプレイヤーが持てる〔資源チップ〕は各6枚までです。それより多く手に入られません。

※効果は、基本的に『あやつりキングダム』と同様の処理を行なってください。ただし〔死神〕と〔小悪魔〕はやや特殊です。これらのカードでは相手が公開した3枚の中の1枚を選んでください。

※特例ですが、〔死神〕の効果で、攻撃を防いだ相手の〔職業カード〕を暗殺した場合、そのカードと同じ〔職業カード〕は『攻撃成功』したことになります。また、暗殺した〔職業カード〕の効果は〔小悪魔〕で奪うことはできません(奪い取れば〔小悪魔〕の効果を先に処理してください)。

※〔將軍〕の効果で親が入れ替わっても、そのラウンドにおいては互いに1ターンずつを行なってください。

③ビルディングパート②

ビルディングパート①と同じ処理を行なえます。

★ここまで行なったら、攻防を入れ替えてターンを行ないます。

★互いのプレイヤーが1回ずつターンを行なったらラウンド終了に進行します。

●ラウンド終了

1: イベントカードの処理

イベント山札からイベントカード1枚を引いて公開し、そのカードの効果を発揮します。公開したカードが3枚目の場合、いま公開したカード以外の2枚をイベント山札に加えてシャッフルします。

2: 建物カードの補充

中央に公開されている建物カードが4枚に満たない場合、建物カードが4枚になるように建物山札からカードを引いて表向きに配置します。

※建物山札のカードが無くなった場合、捨て札にある建物カードを全て集めてシャッフルし、新たな建物山札とします。捨て札も無い場合、新たに引くことはできません。

3: ゲーム終了確認

〔建物カードの勝利点〕と〔名誉〕チップの合計が10以上のプレイヤーがいる場合、ゲーム終了となります。最も合計の多いプレイヤーが勝利となり、同数の場合、〔名誉●〕の少ないほうが勝利となり、それも同じ場合、デザイナーの木皿儀幸一の勝利となります。

4: 次のラウンドへ

ゲームが終了していない場合、次のラウンドに進行します。

・本ルールマニュアル
・職業カード9種〔紙印刷〕

※こちらはおまけゲームです。