

メソボウキングダムQ&A

NEW

疫病 16/12/19更新	
Q	プレイ効果で国力2つを失う時、持っている魔力カードで支払ってもよいですか？
A	いいえ、失う国力を魔力カードで代用することはできません。
疫病 16/12/19更新	
Q	国力が1つしかない状態で、プレイ効果を発揮して、国力2つを失うことはできますか？
A	はい、可能な限り行うため国力1つが0になります。ただし、その場合は、終了条件を満たしてしまい、負けになってしまいます。
ゾンビ將軍 16/12/19更新	
Q	魔力が1枚もない状態で、この《ゾンビ將軍》を獲得できますか？
A	はい、できます。魔力1つを失う獲得効果が発揮されますが、もともと魔力は0枚のため、何も起きません。
金の杯 16/12/19更新	
Q	全プレイヤーが同じ国力を持っていた場合、獲得効果の「国力が最も少ない」という条件を満たせますか？
A	はい、満たせます。この場合、全プレイヤーが最も国力が多い(少ない)状態になります。
神父 16/12/19更新	
Q	全プレイヤーが同じ国力を持っていた場合、獲得効果の「国力が最も少ない」という条件を満たせますか？
A	はい、満たせます。この場合、全プレイヤーが最も国力が多い(少ない)状態になります。
見習い魔法使い 16/12/19更新	
Q	獲得効果で左隣のカードを裏向きにする場合、獲得する直前の中央にある左隣にあるカードを裏向きにするのですか？
A	いいえ、獲得効果は、自身の手元の列の最後尾に加えた時に発揮される効果です。そのため、左隣というのは列のカードになります。
隠れ頭巾 16/12/19更新	
Q	獲得効果で左隣のカードを裏向きにする場合、獲得する直前の中央にある左隣にあるカードを裏向きにするのですか？
A	いいえ、獲得効果は、自身の手元の列の最後尾に加えた時に発揮される効果です。そのため、左隣というのは列のカードになります。
ヒツジ 16/12/19更新	
Q	中央のカードを裏向きにする方法は、この《ヒツジ》のプレイ効果しかありませんか？
A	はい、その通りです。
不思議な銀時計 16/12/19更新	
Q	プレイ効果部分がグレーになっているカードは、プレイ効果が無いだけで、プレイする(カードを出す)ことはできますか？
A	はい、出すことはできます。ただ、手番が来てもプレイ効果がないため、その時に効果を発揮できません。
ルール:ゲームの準備 16/12/19更新	
Q	最初のラウンドにおいて、ラウンド準備で列の先頭のカードを手札に加えるけど、加えるのは1枚のみなの？
A	いいえ、手札が2枚になるように先頭からカード2枚を手札に加えてください。
ルール:「プレイ効果」発揮 16/12/19更新	
Q	出したカードのプレイ効果を使い終わったカードは、すぐに中央に置くの？
A	いいえ、出したカードを中央に置くのは、そのラウンドが終了し、次のラウンドで準備をする時です。
ルール:カード獲得 16/12/19更新	
Q	獲得したカードは手札に加えてもよいの？
A	いいえ、「獲得」とは、中央のカード1枚を選んで自身の列の新たな最後尾に置くことです。手札に加えてはいけません。

ルール:カード獲得 16/12/19更新	
Q	手番を行ったプレイヤーはカードを獲得するので、列のカードが、まだ手番を行っていないプレイヤーより多くなってよいの？
A	はい、あっています。手番を行うとカードを獲得するので、一時的にまだ手番を行っていないプレイヤーよりも列のカードが多くなります。
ルール:カード獲得 16/12/19更新	
Q	そのラウンドで獲得したカードは列に置くけど、そのカードも軍事力を計算を合計する時に含まれるの？
A	はい、獲得したばかりのカードも列に置かれるので、軍事力を合計する時にも含まれます。
ルール:途中終了について 16/12/19更新	
Q	「国力が0になる」になる時、途中終了条件を確認する時、魔力カードを持っていて、そこに国力があれば負けになることを免れますか？
A	いいえ、「勝利条件」を確認しているわけではないため、免れません。

荒くれ者	マニュアル
Q 「荒くれ者」の兵力が②で、左隣にあるカード(たとえば「市民」)の兵力が①の場合、ステイ効果によって兵力が増え(2+1)、兵力は③になるのですか？	
A はい、合っています。	
荒くれ者	マニュアル
Q 左隣にある「市民」のさらに左隣に「銅の剣」がある場合、どのようになりますか？	
A 「荒くれ者」自身の兵力は②で、「市民」の兵力は②(①に「銅の剣」のスキル効果で+1されている)、そのため②兵力が増えるので、④になります。	
隠者	マニュアル
Q 「秘密裏に交換する」とありますが、どうやって処理すればよいですか？	
A たとえば、交換したいカードを選んで取り、それらをテーブルの下などに持っていき、他プレイヤーに分からないようにするなどして交換してください。	
隠者	マニュアル
Q プレイ効果で裏向きのカードの位置を交換する時、裏向きのカードが3枚以上あったら、それら全てを交換してよいのですか？	
A はい、構いません。	
隠者	マニュアル
Q プレイ効果で裏向きのカードの位置を交換する時、この「隠者」以外の効果で裏向きになったカードも交換してよいのですか？	
A はい、構いません。	
隠れ頭巾	マニュアル
Q 獲得効果で左隣のカードを裏向きにする時、すでに他の効果によって左隣のカードが裏向きになっていたら、どう処理しますか？	
A 裏向きのカードをあらたに裏向きにすることはできません。裏向きにしていなため「裏向きにしたら」以降の効果は適用できません。	
隠れ頭巾	マニュアル
Q 「戦争を回避する」とありますが、戦争を回避した場合、それはどのように処理するのですか？	
A 発生した戦争に対してあなたは参加せず、その両者間の戦争は不成立になります。したがって、勝者は存在せず、どちらも国力を得ることはありません。	
ガラクタ	マニュアル
Q プレイ効果を適用すると、この「ガラクタ」が墓地に置かれますが、問題はないでしょうか？	
A はい、問題はありません。	
金の杯	マニュアル
Q 「全プレイヤー中、あなたの国力が最も少なければ」とありますが、この国力とは、自分の手元に置いてある国力のチップと魔力カードの表面の国力を合せたものですか？	
A いいえ、魔力カードはこの効果で参照する国力には含まれません。	
神父	マニュアル
Q 「全プレイヤー中、あなたの国力が最も少なければ」とありますが、この国力とは、自分の手元に置いてある国力のチップと魔力カードの表面の国力を合せたものですか？	
A いいえ、魔力カードはこの効果で参照する国力には含まれません。	
ゾウ	マニュアル
Q プレイ効果で国力3つを得るためには、このカードが公開された時に中央に「滅亡」のカードが無ければよいのですか？	
A いいえ。手番がきて、プレイ効果を発揮する時に中央に「滅亡」のカードがあるか無いかを確認します。無ければ、国力3つを得ます。	
ゾンビ將軍	マニュアル
Q 「ゾンビ將軍」を獲得した時、獲得効果で魔力1枚を失うのと、「魔人」のステイ効果で魔力1枚を得るのをどう処理するのですか？	
A さきに「魔人」のステイ効果が発揮され、その後、「ゾンビ將軍」の獲得効果が発揮されます。	

ゾンビ將軍	マニュアル
Q 魔力を失う時、手元から銀行に戻すカードは選んでよいの？	
A はい、表面を確認して選んでから戻して構いません。	
冒険者	マニュアル
Q 「全プレイヤー中、あなたの国力が最も少なければ」とありますが、この国力とは、自分の手元に置いてある国力のチップと魔力カードの表面の国力を合せたものですか？	
A いいえ、魔力カードはこの効果で参照する国力には含まれません。	
魔人	マニュアル
Q 兵力が「魔」となっていますが、どういう意味ですか？	
A 自身が持っている魔力カードの枚数と同じ値が、このカードの兵力になります。	
魔法使い	マニュアル
Q 兵力が「魔」となっていますが、どういう意味ですか？	
A 自身が持っている魔力カードの枚数と同じ値が、このカードの兵力になります。	
魔法の鏡	マニュアル
Q コピーしたプレイ効果はその場で発揮してよいのですか？	
A はい、このカードの効果によって、他のカードのプレイ効果をコピーします。そして、その効果をそのまま発揮します。	
魔法の鏡	マニュアル
Q このラウンドではすでにプレイ効果を発揮し終わったカードを選んで、そのプレイ効果をコピーした場合、それを自身で適用できますか？	
A はい、コピーして適用することができます。	
魔法師	マニュアル
Q 魔力を失う時、手元から銀行に戻すカードは選んでよいの？	
A はい、表面を確認して選んでから戻して構いません。	
見習い魔法使い	マニュアル
Q 獲得効果で左隣のカードを裏向きにする時、すでに他の効果によって左隣のカードが裏向きになっていたら、どう処理しますか？	
A 裏向きのカードをあらたに裏向きにすることはできません。裏向きにしていなため「裏向きにしたら」以降の効果は適用できません。	
密偵	マニュアル
Q プレイ効果で、自身の列にあるカード1枚を裏向きにしてもよいのですか？	
A はい、構いません。ただし、獲得効果の場合、他プレイヤーの列のカードしか裏向きにできません。	