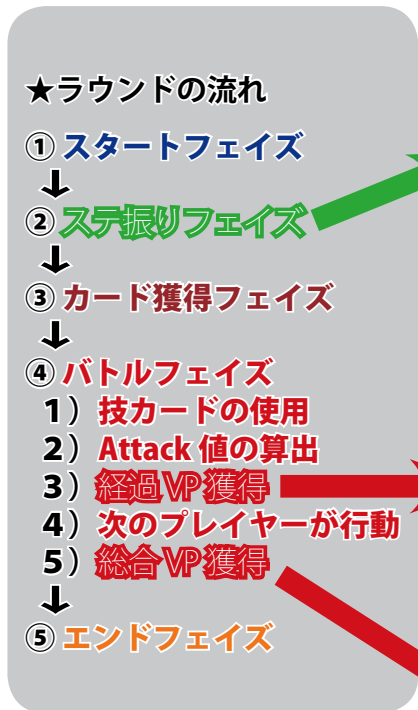


コード・オブ・プリンセス カードゲーム サマリーシート

※簡易ルールマニュアルです。ゲームに慣れるまで、見ながら遊んでください。

■ ゲームの流れ

①～⑤のフェイズに分かれたラウンドという一連の流れを繰り返し行ないます。



■ VP の獲得方法

【最速 VP 獲得】

- ・ステ振りフェイズにおいて、キューブを振り終わったステータスを各プレイヤーが一斉に公開し、各項目（技獲得順／仲間獲得順／バトル順）で最も早い各プレイヤーは1VPずつを得ます。

【経過 VP 獲得】

- ・バトルフェイズにおいて、各プレイヤーのAttack 値が確定するたびに、その時点で最もAttack 値の高いプレイヤーは『経過VP』を得ます。
※得る値は1～3ラウンドの場合1VP、4～5ラウンドの場合2VPです。

【総合 VP 獲得】

- ・各プレイヤーが行動を行なったあと（経過VP 獲得も含む）、Attack 値が高いプレイヤーから順にVPを得ます。得る値は左記の通りです。

| | 1位 | 2位 | 3位 | 4位 |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| 4人プレイ | 3VP | 2VP | 1VP | 0VP |
| 3人プレイ | 3VP | 2VP | 0VP | - |
| 2人プレイ | 3VP | 0VP | - | - |

■ ゲームの終了条件

全5ラウンドでゲーム終了。

最もVPを持っているプレイヤーが勝者となります。



コード・オブ・プリンセス カードゲーム サマリーシート

※簡易ルールマニュアルです。ゲームに慣れるまで、見ながら遊んでください。

■ ゲームの流れ

①～⑤のフェイズに分かれたラウンドという一連の流れを繰り返し行ないます。



■ VP の獲得方法

【最速 VP 獲得】

- ・ステ振りフェイズにおいて、キューブを振り終わったステータスを各プレイヤーが一斉に公開し、各項目（技獲得順／仲間獲得順／バトル順）で最も早い各プレイヤーは1VPずつを得ます。

【経過 VP 獲得】

- ・バトルフェイズにおいて、各プレイヤーのAttack 値が確定するたびに、その時点で最もAttack 値の高いプレイヤーは『経過VP』を得ます。
※得る値は1～3ラウンドの場合1VP、4～5ラウンドの場合2VPです。

【総合 VP 獲得】

- ・各プレイヤーが行動を行なったあと（経過VP 獲得も含む）、Attack 値が高いプレイヤーから順にVPを得ます。得る値は左記の通りです。

| | 1位 | 2位 | 3位 | 4位 |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| 4人プレイ | 3VP | 2VP | 1VP | 0VP |
| 3人プレイ | 3VP | 2VP | 0VP | - |
| 2人プレイ | 3VP | 0VP | - | - |

■ ゲームの終了条件

全5ラウンドでゲーム終了。

最もVPを持っているプレイヤーが勝者となります。

